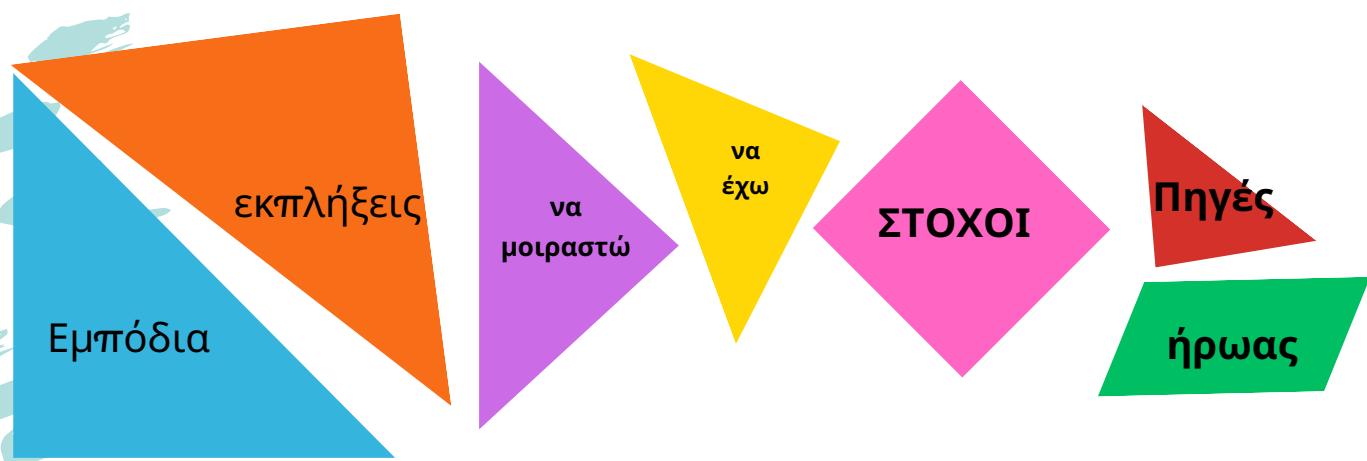


Οδηγίες για τους ειδικούς

1. Πρόσεχε τις κάρτες



Κάθε μία από αυτές τις κάρτες προορίζεται να είναι η ευκαιρία να αναλογιστούμε καταστάσεις ζωής. Οι «εκπλήξεις» ή τα «εμπόδια» που μπορεί να προκύψουν έχουν διαφορετικές προκλήσεις με βάση την προσωπική ιστορία της ζωής.

Κάποιες συμπεριφορές είναι σημαντικές, για να μην βρεθείτε σε επικίνδυνες καταστάσεις ή για να λύσετε προβλήματα (αντικείμενα προς αποθήκευση).

Υπάρχουν επίσης ορισμένες συμπεριφορές που μπορούν να σας βοηθήσουν να συμμετέχετε περισσότερο στις κοινωνικές σχέσεις στο διαδίκτυο και εκτός σύνδεσης (αντικείμενα προς κοινή χρήση).

Οι πόροι που έχει κάθε άνθρωπος είναι εσωτερικοί και εξωτερικοί. Οι **εξωτερικοί** μπορεί να είναι ευχάριστες σκέψεις (δράσεις, σχέσεις, ευτυχία) ή δυσάρεστες (θυμός και θλίψη), αλλά και τα δύο πρέπει να τα βιώσετε στη ζωή. Για παράδειγμα: για να βγείτε από μια θλιβερή στιγμή σας δίνουν πολλές νέες δεξιότητες, αλλά χρειάζεστε σχέσεις ή ενέργειες για να το κάνετε. Αυτές οι συναισθηματικές εμπειρίες πρέπει να είναι ισορροπημένες και, ως «ιδανική» κατάσταση, είναι καλύτερο να έχετε στη λίστα έναν θετικό εσωτερικό πόρο περισσότερο από τους αρνητικούς που βιώσατε.

Οι **εξωτερικοί** πόροι είναι «χρήματα» και «χρόνος». Για να έχετε χρήματα, φυσικά πρέπει να δουλέψετε και είναι καλό να κάνετε, αλλά η δουλειά, σε μια «ιδανική» κατάσταση, πρέπει να σας αφήσει τον «χρόνο» για να έχετε άλλες εμπειρίες. Έτσι, και σε αυτή την περίπτωση το υπόλοιπο είναι δυνατό αν η κάρτα «χρόνου» είναι τουλάχιστον μία παραπάνω από την κάρτα «χρήματα». Εάν έχετε περισσότερα χρήματα από χρόνο σημαίνει ότι εμφανίζεται μια αγχωτική κατάσταση.

Οι επιλεγμένοι «στόχοι» που τίθενται στις κάρτες είναι το πιο γενικό και κοινό έργο ζωής κάποιου και σχετίζονται με ένα ανεξάρτητο πλαίσιο ζωής. Είναι απλά, είναι το περιθώριο να το προσαρμόσετε στη ζωή του χαρακτήρα που δημιουργήθηκε.

Εάν παίζετε το παιχνίδι, θα μπορούσατε να προσθέσετε μερικές «καταστάσεις ζωής» ή «αντικείμενα» για να μοιραστείτε και να αποθηκεύσετε, στείλτε μας ένα email στη διεύθυνση: duepuntiassociazione@gmail.com, θα χαρούμε να το προσθέσουμε στη δεύτερη έκδοση του παιχνιδιού!

2. Η σύνθεση του ήρωα

Αυτή είναι μια πραγματικά σημαντική στιγμή. Συνήθως, οι συμμετέχοντες προβάλλουν κάτι από τη ζωή τους ή από μέρη της ζωής που είναι γνωστά σε ανθρώπους. Είναι σημαντικό να δημιουργήσουν μια ιστορία όσο το δυνατόν περισσότερο ρεαλιστική και να σκεφτούν πώς θα συμπεριφερθεί ο χαρακτήρας. Αυτό εννοείται ως άσκηση ενσυναίσθησης αλλά και με λογικές ικανότητες. Αφιερώστε χρόνο στην αρχή του παιχνιδιού για να δημιουργηθούν και να ακουστούν οι ιστορίες. Είναι σημαντικό οι παίκτες να γνωρίζουν τις ιστορίες γιατί το παιχνίδι θα πρέπει να υποστηρίζει τη συνεργασία μεταξύ τους. Στη διάρκεια του παιχνιδιού, για παράδειγμα, όταν συμβαίνουν εκπλήξεις και εμπόδια, οι παίκτες πρέπει να το διαβάσουν δυνατά και να μοιραστούν τις απόψεις τους για το τι τους συμβαίνει. οι άλλοι παίκτες μπορούσαν να επέμβουν και να υποστηρίξουν στον προβληματισμό.

3. Ποιος κερδίζει

Οι νικητές είναι εκείνοι που έχουν την προσωπικότητά τους ικανοποιημένη από τη ζωή του/της. Η βαθμολογία σου δίνει την ιδέα για το πόσο πέτυχε τον στόχο που είχες στην αρχή.

Κάθε κάρτα είναι ένας πόντος, αλλά το παιχνίδι προσπαθεί να σας αφαιρέσει πόντους πόρων ή αντικειμένων. **Αφαίρεση πόντων "πόρων":** εάν δεν έχετε ισοσκελισμένους πόρους στο τέλος των 10 γύρων, χάνετε όλους τους πόντους πόρων σας. Είναι πολύ σημαντικό να χρησιμοποιήσετε τη "στιγμή ανταλλαγής" (όταν εμφανίζεται το ροζ στα ζάρια!) και να βοηθήσετε ο ένας τον άλλον στην ισορροπία των πόρων! Στη ζωή, μπορείτε να πετύχετε τους στόχους σας, αλλά αν δεν έχετε μια ήρεμη και ισορροπημένη ζωή, επειδή, για παράδειγμα, είστε πολύ πιεσμένοι ή δεν έχετε καλές σχέσεις, αισθάνεστε στενοχωρημένοι και μη ικανοποιημένοι. **Αφαίρεση σημείων "αντικειμένων":** αν δεν διαχειρίζεστε σωστά τα αντικείμενα σημαίνει ότι δεν καταλαβαίνετε κάποια σημαντική συμπεριφορά στη ζωή που σας βοηθάει σε ορισμένες καταστάσεις. Κάθε αντικείμενο που τοποθετείται πίσω στη στοίβα είναι ένα σημείο χαμένο. Στην πραγματική ζωή, εάν, για παράδειγμα, δείξετε την καρφίτσα της πιστωτικής σας κάρτας, μπορεί να βρεθείτε σε επικίνδυνες καταστάσεις, επομένως είναι καλύτερα να θυμάστε να αποθηκεύετε πάντα για τον εαυτό σας αυτόν τον κωδικό. **Τέλος,** να θυμάστε ότι αυτό το παιχνίδι έχει δημιουργηθεί για άτομα με διαφορετικό επίπεδο νοητικής αναπηρίας. Μπορείτε να βρείτε διαφορετικό επίπεδο πολυπλοκότητας. Το καλύτερο είναι να το παίξετε σε ένα ζευγάρι από έναν επαγγελματία και ένα άτομο με νοητικές αναπηρίες και να μειώσετε τον αριθμό των γύρων ανάλογα με τις δυνατότητες συγκέντρωσης των συμμετεχόντων. Θα είναι διασκεδαστικό και καρποφόρο!

4. Γιατί χρησιμοποιούμε ταγκράμ;

Το τάνγκραμ είναι ένα κινέζικο παιχνίδι και ο στόχος του παιχνιδιού είναι να δημιουργήσει εικόνες με τα 7 πλακίδια (με το όνομα TAN), το κινέζικο όνομα σημαίνει "οι επτά πέτρες της σοφίας". Ο μύθος λέει ότι ένας μοναχός θα έδινε σε έναν μαθητή ένα τετράγωνο από πορσελάνη και ένα πινέλο για να ζωγραφίσει πάνω του όλες τις ομορφιές που συνάντησε. Δυστυχώς, το τετράγωνο πορσελάνης έπεσε και έσπασε και ο μαθητής βρέθηκε με 7 ξεχωριστά κομμάτια. Αυτό όμως δεν τον αποθάρρυνε, αντιθέτως κατάλαβε ότι ακόμα και με αυτόν τον τρόπο μπορούσε να εκπροσωπήσει καλύτερα τον κόσμο. Το σημαντικό ήταν να μπορέσει να συνδυάσει τέτοια κομμάτια με τον σωστό τρόπο. Το νόημα του παιχνιδιού είναι να καταλάβουμε ότι μια καλή ζωή δεν είναι ένα συγκεκριμένο σχήμα, αλλά θα πρέπει να είναι μεστή και καλά διαμορφωμένη με διαφορετικούς τρόπους.

Είναι επίσης σημαντικό να διασκεδάσετε, στο τέλος του παιχνιδιού, να δημιουργείτε εικόνες με τα πλακάκια: τη δική σας προσωπική αναπαράσταση μιας καλής ζωής. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εικόνες από το διαδίκτυο ή να δημιουργήσετε μερικές πρωτότυπες. Μπορείτε επίσης να έχετε ένα μεγάλο κοινό τετράγωνο, ή τετράγωνα που ανακατεύουν τα πλακίδια των συμμετεχόντων.