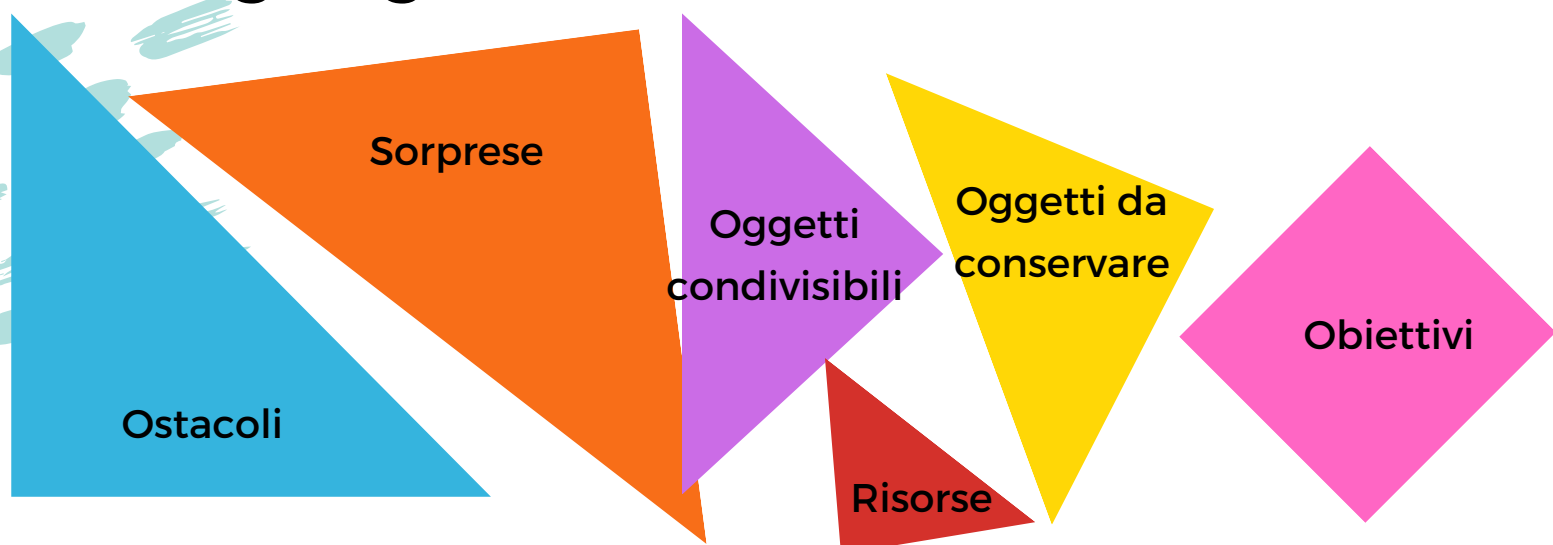


Passi

1. Ogni giocatore riceverà 6 carte



Puoi giocare come team o da come singolo giocatore. Il numero massimo di giocatori o di team è 4. Vi suggeriamo di giocare in team composti da 2 partecipanti ognuno.

2. Crea il tuo personaggio

Scrivi su un foglio:

- Nome, età, genere
- Un po' di storia: raccontaci qualcosa che le/gli è successo nel passato
- Una cosa che a lui/lei piace
- Una cosa che a lui/lei non piace
- Integra l'obiettivo che hai pescato nella storia del tuo personaggio.
- Integra la descrizione della carta sorpresa od ostacolo nella storia del tuo personaggio

Scrivi il nome del tuo personaggio nella parte posteriore di questa carta usando una matita. Metti la carta di fronte a te, in modo che chiunque possa ricordare il nome del tuo personaggio e possa chiamarti con quello durante il gioco!

3. Lancia il dado e inizia!

Crea un dado con le facce dello stesso colore delle carte del gioco, tranne che per il colore verde. Ogni colore corrisponde alla carta da prendere quando lanci il dado. Solo il rosa (corrispondente alla carta "obiettivo") è destinato ad essere il "momento dello scambio", ovvero il momento di bilanciare le risorse scambiando le carte con gli altri!

LEGGI ATTENTAMENTE IL FOGLIO "CARTE" PER CAPIRE LE REGOLE!

4. Tempo, scopo del gioco e punteggio

- Il gioco dura al massimo 10 turni. Ogni turno corrisponde a una settimana di vita del personaggio.
- Lo scopo del gioco è fare più punti possibile.
- Il punteggio: ogni carta è un punto, si possono perdere le carte "oggetti" se non si salvano o si condividono correttamente. Anche le risorse sono fondamentali: se non si ha un quadro equilibrato di risorse si perdono tutti i punti delle carte rosse (significa che non si possono contare quelle carte come punti).
- **Infine, contate i punti e create il vostro tangram personale della vita del vostro personaggio!**