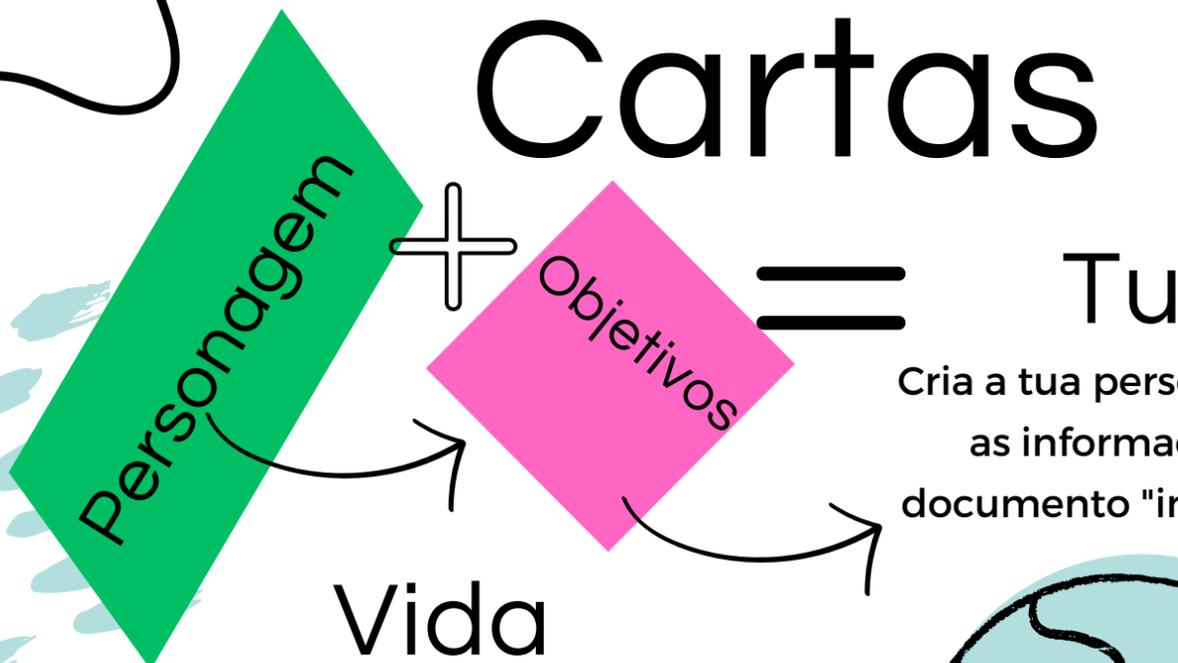


Cartas



Cria a tua personagem (lê as informações no documento "instruções").

Vida

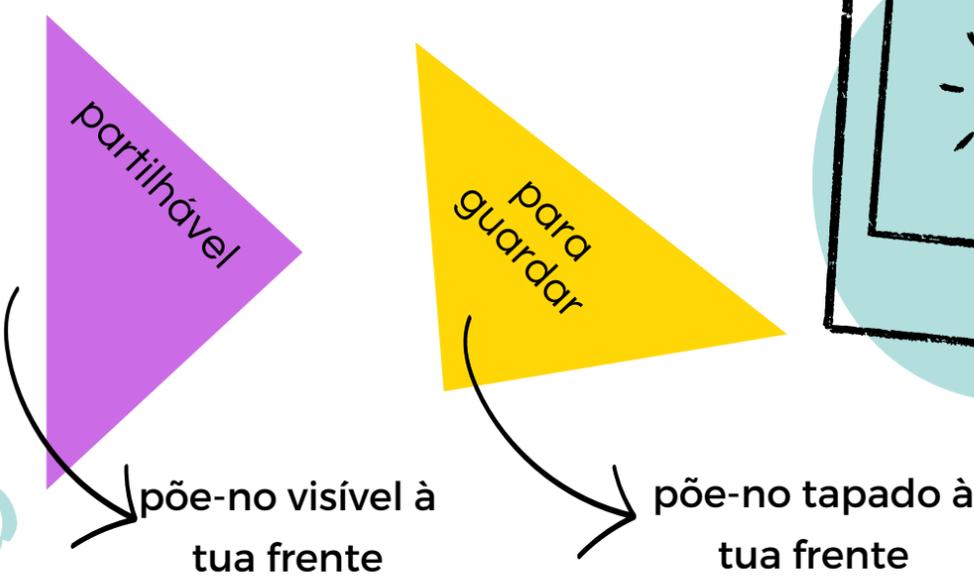
Cada carta dá-te 1 ponto.
Se a história contada na carta for demasiado distinta da vida da tua personagem, coloca-a de novo no baralho e tira outra.



Lê, discute com a tua equipa e/ou com os outros jogadores

Faz o que a carta te aconselha a fazer, tal como a tua personagem faria

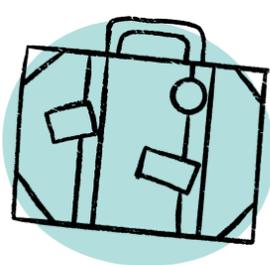
Objetos



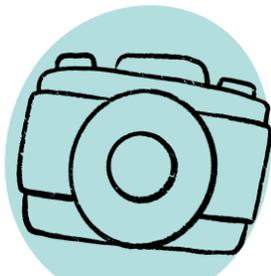
Se inverteres e tornares visíveis os objetos a guardar (amarelo) e tapares os objetos partilháveis (violeta), tens de colocar o cartão no baralho!

Recursos

É preciso equilibrá-los!



Dinheiro



Tempo



GRUPO POSITIVO

Energia
Relações
Felicidade



GRUPO NEGATIVO

Tristeza
Frustração

Sempre 1 carta de Tempo a mais do que o número total de cartas de Dinheiro

Sempre 1 carta do baralho positivo a mais do que o número total de cartas do baralho negativo

IMPORTANTE: se TODOS os jogadores não tiverem recursos suficientes para trocar, durante o momento da troca, podem retirar um recurso para cada um do baralho!