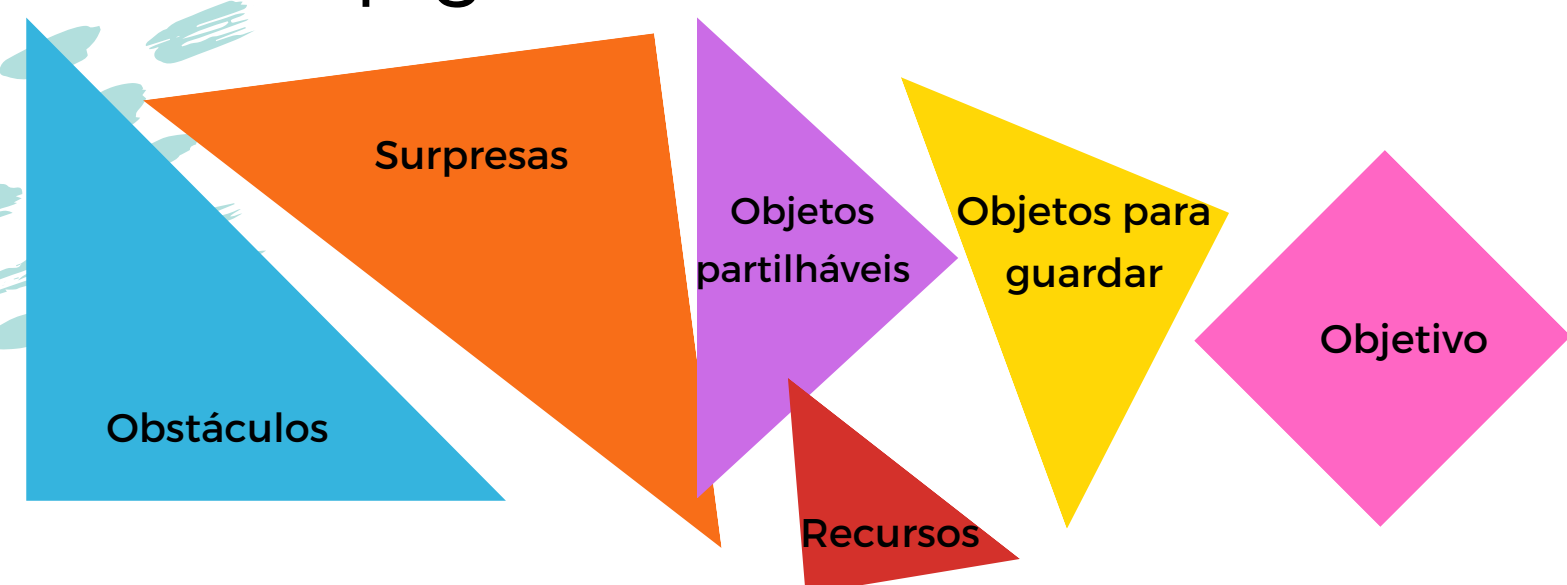


Instruções

1. Cada jogador vai receber 6 cartas



Podes jogar em equipa ou sozinho/a. O número máximo de jogadores/equipas pode ser 4. Sugerimos que jogue em equipas compostas por 2 pessoas cada.

2. Cria a tua personagem

Escreve num papel:

- Nome, idade, sexo
- Um pouco de história: conta-nos algo que lhe tenha acontecido no passado
- Uma coisa de que gosta
- Uma coisa de que não gosta
- Integra o OBJETIVO que vais receber na história da tua personagem
- Integra a descrição da carta SURPRESA e do OBSTÁCULO na história da personagem

Escreve o nome da tua personagem no verso deste cartão, utilizando um lápis. Coloca o cartão à tua frente, para que todos se lembrem do nome da tua personagem e te chamem por esse nome durante o jogo.

3. Lança o dado e começa!

Cria um dado com as facetas coloridas como as cartas do jogo, exceto a carta verde. Cada cor corresponde à carta a tirar quando se lança o dado. Apenas a cor-de-rosa (correspondente à carta "objetivo") deve ser o "momento da troca", ou seja, o momento de equilibrar os recursos trocando as umas cartas com as outras!

LÊ ATENTAMENTE AS "CARTAS" DE PAPEL PARA COMPREENDERES AS REGRAS

4. Duração, objetivo do jogo e pontuação

- O jogo dura no máximo 10 rondas. Cada ronda corresponde a uma semana de vida da tua personagem.
- O objetivo do jogo é obter o máximo de pontos possível.
- A pontuação: cada carta vale um ponto, mas podes perder os "objetos" das cartas se não os guardares ou partilhares corretamente. Os recursos também são fundamentais: se não tiveres um quadro equilibrado de recursos, perdes todos os pontos das cartas vermelhas (isto significa que não podes contar essas cartas como pontos).
- Por fim, **conta os pontos e cria a tua própria imagem pessoal do tangram da vida da tua personagem!**